

Lenguajes Tecnológicos































Las Apps más utilizadas de todo el mundo.

TikTok fue la aplicación más descargada en todo el mundo en enero de 2020, con más de 104,7 millones de instalaciones en dispositivos móviles. Esto representó un aumento del 46 por ciento respecto de enero de 2019.

De este modo, Tik Tok desplazó del podio a WhatsApp, que hasta el mes pasado lideraba el ranking y ahora se encuentra en segundo lugar, con 90,6 millones de instalaciones, según el último informe de SensorTower (una empresa de las más reconocidas dedicada a recolectar y encuestar datos económicos y estadísticos).

En la siguiente imagen se pueden ver: en la primera columna el ranking de las descargas totales en lo que va del 2020, en la segunda columna el ranking de las descargas en la tienda de Apple (App Store) y en la tercera columna el ranking de descargas en la tienda de Google (Play Store).

Otro punto importante es que en esta lista no se incluyeron Juegos, los cuales también tienen un número de descargas muy elevado.

Overall Downloads	App Store Downloads	Google Play Downloads
1  TikTok	1  TikTok	1  TikTok
2  WhatsApp	2  YouTube	2  WhatsApp
3  Facebook	3  Instagram	3  Facebook
4  Instagram	4  WhatsApp	4  Instagram
5  Messenger	5  Facebook	5  Messenger
6  Likee	6  Messenger	6  Likee
7  SHAREit	7  Netflix	7  SHAREit
8  TikTok Wall Picture	8  Google Maps	8  TikTok Wall Picture
9  Snapchat	9  Gmail	9  Snapchat
10  YouTube	10  Kuaishou	10  UC Browser

Actividad:

- Hacer una lista de las 3 aplicaciones que más utilizas durante el día.
- ¿Todas las Apps que utilizas son gratuitas?

- Si pudieras desarrollar una App ¿Cuál sería? ¿Para que serviría? ¿Cómo se utilizaría? ¿Qué nombre tendría? ¿La ofrecerías gratis?
- Diseña el logo de tu App

Recordá que la fecha límite de entrega es el 30/10 a nuestros mails.

mlchiocchi26@gmail.com

sebasleclercq2@gmail.com